**Rencana Kebutuhan (*Requirements Planning*)**

Pada tahapan ini, *Developer* dan *Client* akan bertemu untuk mengidentifikasi tujuan dibangunnya aplikasi, berupa interaksi yang dilakukan untuk mendapatkan informasi aplikasi yang di inginkan setiap *Client*, Dari interaksi tersebut diharapkan dapat menyelesaikan masalah-masalah pada *Client* dalam sisi pengaturan jadwal.

Analisa masalah yang dilakukan adalah untuk menyempurnakan keinginan *Client* tentang aplikasi schedule manager berbasis android. Adapun solusi dari masalah tersebut, *Developer* mengembangkan aplikasi Schedule Manager yang bertujuan untuk melengkapi keinginan *Client* dengan melengkapi fitur agar kebutuhan *Client* terpenuhi.

Dimana Pengumpulan data dalam tahap ini bisa dilakukan dengan sebuah penelitian, observasi maupun wawancara. *Developer* akan menggali informasi dari *Client* untuk mendapatkan masukan sehingga akan tercipta sebuah aplikasi yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *Client* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *Client* dalam pembuatan sistem. Dokumen ini yang akan menjadi acuan sistem agar aplikasi yang dijalankan tidak memiliki kendala dalam pengoperasiannya.

Berikut adalah fitur yang dibutuhkan di dalam sebuah aplikasi *Schedule Manager* yang di bangun oleh *Developer*.

|  |  |
| --- | --- |
| No | Fitur |
| 1. | Daftar |
| 2. | Login |
| 3. | Membuat dan melihat jadwal |
| 4. | Mengedit Jadwal |
| 5. | Menghapus Jadwal |
| 6. | Mengubah Password |

Untuk mendukung aplikasi Schedule Manager, perlu dukungan dari sisi hardware dan software yang memadai, sehingga pengembangan sistem yang akan dilakukan dapat menghasilkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan yang ada.

1. Sistem Operasi : Android, iOS
2. Ram : 2GB
3. Memori internal : 16GB
4. Jaringan dan konektivitas : 4G